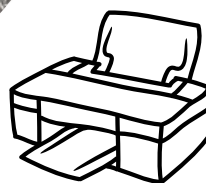


Obrázkové kartičky ROZPRÁVKOVÝ SVET



www.SpaiensBridge.sk



SPRIEVODCA **magickými príbehmi**

formát 9x6cm grafit

Ako tvoriť príbehy - krok za krokom.
Príručka pre mladých autorov.

316



Magická lampa, ktorá ukrýva mocného džina schopného splniť tri želania. Lampa je lesklá, starobylá a dokáže meniť osudy ľudí. Len pravý majiteľ dokáže prebudiť džina a využiť jeho čarovné schopnosti.

ALADINOVA LAMPA

317



Brána do tajomného sveta je skrytý vstup do ríše fantázie, ktorá odhaľuje úžasné dobrodružstvá. Brána sa objavuje nečakane, môže byť tvorená z magického svetla, starého stromu či prastarého oblúka. Vstúpiť môžu len vyvolení.

BRÁNA

318



Tajuplná bytosť s mocou ovládať mágiu. Často žije v lesnej chalúpke a varí elixíry či robí kúzla. Môže byť zlá, ale aj dobrá, a jej osud závisí od príbehu. Jej pomoc má svoju cenu.

ČARODEJNICA

319



Malý, zdobený predmet, ktorý je zdrojom magickej moci. Slúži na vrhanie kúziel alebo ochranu. Čarodejníci a čarodejnice ju používajú na oživenie predmetov či splnenie želaní.

ČARODEJNÁ PALIČKA

320



Majster mágie a kúziel. Niekedy je múdry radca, inokedy mocný vládca. Nosí plášť a klobúk, často študuje prastaré knihy a ovláda tajomstvá sveta. Jeho kúzla dokážu divy aj katastrofy.

ČARODEJ

321



Posvätný strom so zvláštnou mocou. V jeho dutine môže byť skrytý poklad, mapa alebo cesta do inej ríše. O dub sa starajú víly či lesní duchovia. Je symbolom sily a dlhovekosti.

ČAROVNÝ DUB

322



Šibalská a často zlomyselná bytosť z pekla. Má rohy, chvost a kopýtka, a je veľmi prefíkaný. Rád uzatvára dohody s ľuďmi, ale pozor, nemusia byť vždy výhodné pre obe strany. Môže však byť aj pomocníkom, ak ho niekto preľstí.

ČERT

323



Mocný a majestátny tvor, ktorý stráži poklady alebo tajomstvá. Má šupiny, obrovské krídla a vydychuje oheň. Je symbolom sily, a ak ho niekto skolí stáva sa veľkým hrdinom. To sa však stáva málokedy.

DRAK

324



Nehmotná bytosť, ktorá prebýva medzi svetmi. Môže byť strašidelný, ale aj priateľský. Zjavuje sa v noci na opustených miestach, hľadá pokoj alebo varuje pred nebezpečenstvom.

DUCH

325



Tajomná bytosť s jemnými rysmi a dlhými ušami, žijúca v lesoch či magických ríšach.

Elfovia sú známi svojou múdrosťou, lukostreľbou a harmóniou s prírodou. Ich večná mladosť ich robí ešte záhadnejšími.

ELF

326



Malá, priateľská bytosť s veľkými chodidlami a láskou k dobrému jedlu a pohodliu. Hobiti žijú v útulných norách, no aj oni sa občas vydajú na veľké dobrodružstvá, ktoré menia svet.

HOBIT

327



Tajomný vrch zahalený hmlou, kde prebývajú duše minulosti.

Počuť tu šepoty a kroky neviditeľných bytostí. Tí, ktorí sem vkročia, musia preukázať odvahu a čisté srdce.

HORA DUCHOV

328



Magický kôň s lesklou srstou a jediným špirálovitým rohom. Symbol čistoty a nevinnosti, ktorý sa zjavuje len tým, ktorí majú čisté srdce. Jeho slzy a krv majú liečivé schopnosti.

JEDNOROŽEC

329



Mocný vládca s korunou a žezlom, ktorý vedie svoje kráľovstvo. Jeho múdrosť, spravodlivosť a odvaha inšpirujú poddaných. Často rozhoduje o osude hrdinov a chráni svoj ľud.

KRÁĽ

330



Panovník nad ríšou mŕtvych, zahalený do temného pláštá. Jeho prítomnosť vyvoláva chlad a rešpekt. Svojou mocou dokáže privolať duše, ale aj odmeniť odvahu a oddanosť.

KRÁĽ DUCHOV

331



Elegantná a mocná vládkyňa s korunou. Je symbolom vznešenosti, múdrosti a láskavosti, no môže byť aj prísna. Často hrá kľúčovú úlohu v príbehoch plných odvahy a mágie.

KRÁĽOVNÁ

332



Tajomný majster mágie, ktorý ovláda starodávne kúzla. Niekedy pomáha hrdinom, inokedy tvorí vlastné legendy. Jeho palica a kniha kúziel sú zdrojom nesmiernej moci.

KÚZELNÍK

333



Čarovný koberec, ktorý dokáže lietať a prepravovať svojich pasažierov do diaľok. Je symbolom dobrodružstva a slobody. Sám si volí, koho odvezie, a niekedy sa správa takmer ako živá bytosť.

LIETAJÚCI KOBEREK

334



Nádherná bytosť s hornou polovicou tela ako človek a rybím chvostom. Žije v moriach a jazierkach, spieva magické piesne a ochraňuje podmorské kráľovstvá. Niektoré túžia po živote na súši.

MORSKÁ PANNA

335



Mrazivý duch zimy, ktorý prináša ľad a sneh. So svojou mrazivou palicou dokáže pokryť svet bielym závojom. Hoci je chladný, vie byť spravodlivý a odmeňuje dobrosrdečných.

MRÁZIK

336



Starodávne telo zabalené v obväzoch, často strážiace poklady pyramíd. Hoci vyzerá strašidelne, mnohé múmie chránia tajomstvá minulosti a objavujú sa len, keď ich niekto vyruší.

MÚMIA

337



Postava, ktorá sa vďaka kúzlam alebo elixíru stane neviditeľnou. Často využíva svoju schopnosť na tajné dobrodružstvá, ale niekedy ju zneužije na žartovanie či podvody.

NEVIDITEĽNÝ MUŽ

338



Magický plášť, ktorý nositeľa urobí neviditeľným. Je nenápadným pomocníkom pri útekoch, pátraní alebo ochrane. Často je považovaný za jeden z najcennejších čarovných predmetov.

NEVIDITEĽNÝ PLÁŠŤ

339



Obrovská a strašidelná bytosť, ktorá často ohrozuje dediny a hrdinov. Je známy svojou silou a zlomyseľnosťou, ale občas ho múdrosť alebo láska dokáže zmeniť k lepšiemu.

ZLÝ OBOR

340



Obor, ktorý prebýva v hlbokých lesoch. Na rozdiel od zlého obra môže byť ochrancom prírody, hoci ľudia si držia od tela. Je silný a má úctu k zvieratám a stromom.

LESNÝ OBOR

341



Magický oslík, ktorý po zatrasení rozsypáva vôkol seba zlato. Je symbolom kúzelného bohatstva, no vyžaduje si múdreho a dobrosrdečného majiteľa, aby sa jeho dar nezneužil.

OSLÍK OTRAS SA

342



Lietajúci kôň s nádhernými bielymi krídlami. Je symbolom slobody, sily a krásy. Hovorí sa, že jeho let prináša šťastie, a je spoločníkom hrdinov na ich neobyčajných cestách.

PEGAS

343



Dobrodruh morí, ktorý žije na palube lode a hľadá poklady. Nosí šatku, papagája na pleci a má mapu s krížikom označujúcim tajné poklady. Hoci môže byť nebezpečný, jeho príbehy sú plné vzrušenia a odvahy.

PIRÁT

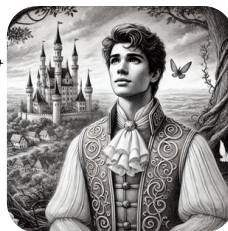
344



Tajomná postava, ktorá sa objavuje len o polnoci. Jazdí na čiernom koni, nesie svetlo v temnote a prináša správy alebo varovania. Jeho príchod je zahalený záhadou a strachom.

POLNOČNÝ JAZDEC

345



Syn kráľa a kráľovnej, známy svojou odvahou a šľachetnosťou. Často sa vydáva na výpravy za dobrodružstvom alebo ide zachrániť svoju lásku. Je symbolom cti, odvahy a lásky.

PRINC

346



Kráľovská dcéra, známa svojou krásou, láskavosťou a múdrosťou. Často sa ocitá v nebezpečenstve, ale vie sa postaviť zlu. Jej šťastný koniec je často odmenou za jej odvalu.

PRINCEZNÁ

347



Šľachetný bojovník oblečený v brnení, ktorý chráni kráľovstvo a bojuje za spravodlivosť. Nosí meč a štít, symboly jeho odvahy a sily. Často chodí na výpravy za dobrodružstvom alebo zachraňuje tých v núdzi.

RYTIER

348



Mystická bytosť s telom leva a hlavou človeka. Kladie hádanky tým, ktorí prechádzajú jej územím, a len múdri ich dokážu vyriešiť. Je strážkyňou tajomstiev a pokladov.

SFINGA

349



Prízračná bytosť, ktorá prebýva na strašidelných miestach. Vie narobiť rozruch, no často len straší pre zábavu. Niekedy čaká na odvahu hrdinov, ktorí jej pomôžu nájsť pokoj.

STRAŠIDLO

350



Bytosť poverená ochranou vzácných pokladov pred zlodejmi. Môže byť múdрым duchom, mocným drakom či magickou postavou. Prekonajú ho len tí, ktorí majú čisté srdce.

STRÁŽCA POKLADU

351



Tajomná bytosť, ktorá nesie lampáš a vedie stratených cestovateľov cez temné lesy. Niekedy skúša odvahu, inokedy pomáha nájsť správnu cestu. Jeho svetlo je symbolom nádeje.

SVETLONOS

352



Malá, bystrá bytosť žijúca v lese alebo pod zemou. Má radosť z vtipov a skrývania vecí. Hoci občas spôsobí zmätok, jeho kúzla a vedomosti často pomôžu hrdinom na ich ceste.

ŠKRIATOK

353



Veľké, silné stvorenie žijúce v horách alebo pod mostami. Má tvrdú kožu a býva nevrlý. Niekedy stráži cenné poklady alebo cesty, pričom na jeho prekonanie treba odvahu a dôvtip.

TROL

354



Malý, mocný baník alebo remeselník, ktorý žije pod zemou. Je známy svojou tvrdou prácou, múdrosťou a láskou k drahokamom. Hoci býva mrzutý, je verný priateľ a spoľahlivý spojenec.

TRPASLÍK

355



Krehká, kúzelná bytosť s krídlami, žijúca v prírode. Chráni lesy, kvety a zvieratá. Má moc splniť želania alebo rozdávať magickú pomoc tým, ktorí si to zaslúžia.

VÍLA

356



Mystická bytosť, ktorá riadi sny a nočné videnia. Prináša pokojné sny alebo varovné nočné mory. Jej kráľovstvo je zahalené tajomstvom a vstúpiť doň môžu len vyvolení.

VLÁDKYŇA SNOV

357



Bytosť, ktorá sa mení na vlka za splnu mesiaca. Môže byť nebezpečný, ale niekedy aj smutná postava hľadajúca oslobodenie. Je symbolom divokej sily a rozpoltenej povahy.

VLKOLAK

358



Zelený mužík, ktorý stráži rieky a jazerá. S obľubou láka ľudí k vode a ukrýva ich duše do džbánov. Hoci má zlomyseľnú povest', môže byť užitočný, ak mu preukážu úctu a rešpekt.

VODNÍK

359



Legendárny vták, ktorý po smrti zhorí na popol a znovu sa narodí zo svojho popola. Je symbolom nesmrteľnosti, nádeje a znovuzrodenia. Jeho perie údajne lieči a prináša šťastie.

VTÁK FÉNIX

360



Tajuplné miesto, kde sa skrýva preklatie alebo tajomstvo. Často je opustené a obývajú ho duchovia, strašidlá či spomienky na dávne časy. Odvaha a kúzla sú kľúčom k jeho oslobodeniu.

ZAKLIATY HRAD